Monte Carlo Method를 이용한 PI 연산 벤치마크 프로그램

Python은 간결한 문법을 사용하여 입문자들에게 쉽게 느껴지는 언어이지만, Python의 약점 중 하나인 속도가 큰 걸림돌이 됩니다.

현재 Python은 이러한 속도 문제를 해결하기 위하여 다른 언어들로 작성된 코드들을 binding하여 실행시키는 방법을 주로 이용하며, 결과적으로 Python은 native code를 쉽게 호출하기 위한 인터페이스 처럼 사용되고 있습니다.

이 프로젝트는 Python에서 native code또는 AOT complied code를 호출하는 방법에 대하여 알아볼 것이고 최종적으로 Monte Carlo Method를 이용한 PI 연산이 얼마나 걸리는지를 벤치마킹해볼 것입니다.